**Nhóm 4 SV – ĐỒ ÁN LẬP TRÌNH DI ĐỘNG**

**CHỦ ĐỀ: Thương mại điện tử**

1. Quản lý: xử lý đơn hàng

2. Khách hàng:

* Quản lý tài khoản
* Xem ds
* Mua hàng
* Xem lịch sử đơn hàng
* …….

3. Web API

* Chọn sản phẩm bán: khảo sát ứng dụng về sản phẩm đó (web/app mobile)
* Phân tích chức năng
* Phân tích dữ liệu
* Thiết kế giao diện (Figma/Cava)
* Thực hiện mô hình nào? bán lẻ, bán gì, pt chức năng phù hợp.
* Bao gồm có đối tượng tham gia vào hệ thống, và đối tượng đó có chức năng gì? ( UES CASE)
* Phân tích thêm lược đồ cơ sở dữ liệu